



**1\_Logotyp** plná verze

**2\_Logotyp** zkrácená verze + claim

**3\_Barevnost**

**4\_Typografie**

**5\_Použití**

**Obsah**

**Logotyp** barevný se stínováním



**Logotyp** barevný bez stínování



Logotyp se skládá z výrazné ikony v barevném kruhu, v níž je graficky ztvárněné písmeno „Ž“. Znak se skládá ze dvou proti sobě směřujících šipek, které mají symbolizovat plynulou jízdu linek hromadné dopravy napříč celým městem.

Ikona je doplněna názvem „produkту“, tedy graficky upraveným a zjednodušeným „MHD ŽDÁR“. Diakritická znaménka nad jménem města jsou zjednodušena na tři dynamické prvky symbolizující jednoduchou, přímou a pravidelnou dopravu po městě. Zároveň mohou evokovat přerušované podélné čáry na vozovce míhající se vedle vozidla při jízdě hromadnou dopravou.

Stínovaná varianta je vhodná pro použití logotypu ve větším formátu či v elektronické podobě. Varianta bez stínu je naopak vhodná pro menší velikosti a tiskoviny.

**Logotyp** jednobarevný



**Logotyp** jednobarevný inverzní



Jednobarevný logotyp je vhodný pro použití při vkládání na podklad jiný než bílé barvy. Využití najde při tisku jízdních řádů či jízdenek. Vhodný je také na použití menších rozměrů, kdy je možné použít logo o velikosti 5 mm bez ztráty dobré čitelnosti.

**1\_Logotyp** plná verze

**Logotyp** barevný se stínováním + claim



**Logotyp** barevný bez stínování + claim



Zkrácený logotyp tvoří logo včetně zachování slova MHD, pouze s umístěním tohoto slova před logo samotné. Označení města je vynecháno s důrazem na variabilnější použití logotypu. S ohledem na fakt, že občané i návštěvníci města Žďár mají povědomí o tom, ve kterém městě se nacházejí, by se mohlo jevit zbytečné je o této skutečnosti na každé zastávce MHD ujišťovat.

Zjednodušením logotypu docílíme lepší aplikace nového vizuálního stylu na současný i budoucí městský mobiliář, vozový park, budovy apod. Samotné písmeno „Ž“ se tak dostává v rámci logotypu do popředí a díky jednoduchým a jasným tvarům je dobře zapamatovatelné. Nové logo má tak skvělé předpoklady stát se symbolem pro moderní městskou dopravu.

Zkrácenou variantu lze také doplnit claimem, který odkazuje na město samotné.

**Logotyp** jednobarevný + claim



**Logotyp** jednobarevný inverzní + claim



Zkrácené logo lze použít s claimem do minimální velikosti 10 mm (rozměr loga), bez claimu až do minimální velikosti 5 mm. Opět platí použití stejné jako v případě nezkrácené varianty pouze s tím rozdílem, že kratší verze je mnohem variabilnější ve všech odhledech použití.

**2\_Logotyp** zkrácená verze

## Barvy logotypu



**RGB** 254 - 84 - 66  
**RGB** 199 - 53 - 44

**CMYK** 0 - 58 - 80 - 0  
**CMYK** 0 - 90 - 86 - 0

**Pantone** Bright Red U  
**Pantone** Process Red



**RGB** 55 - 58 - 54

**CMYK** 50 - 30 - 40 - 90

**Pantone** 447 C

Základní barva logotypu je použita Pantone Bright Red U, ale je možné zaměnit ji v rámci barevné jednoty za Pantone Process Red, která je použita v grafické prezentaci města Žďár nad Sázavou.

Tmavě šedá varianta je použita pouze v kombinaci s barevným značením jednotlivých linek MHD Žďár.

## Barevné rozlišení jednotlivých linek MHD



**1**

**RGB** 255 - 205 - 0

**CMYK** 0 - 14 - 100 - 0

**Pantone** 116 C



**2**

**RGB** 255 - 105 - 0

**CMYK** 0 - 56 - 90 - 0

**Pantone** 1505 C



**3**

**RGB** 218 - 41 - 28

**CMYK** 0 - 95 - 100 - 0

**Pantone** 485 C



**4**

**RGB** 217 - 1 - 122

**CMYK** 0 - 100 - 0 - 0

**Pantone** Process Magenta C



**5**

**RGB** 152 - 29 - 151

**CMYK** 48 - 96 - 0 - 0

**Pantone** 254 C



**6**

**RGB** 0 - 94 - 184

**CMYK** 99 - 50 - 0 - 0

**Pantone** 300 C



**7**

**RGB** 0 - 181 - 226

**CMYK** 75 - 0 - 5 - 0

**Pantone** 306 C



**8**

**RGB** 151 - 215 - 0

**CMYK** 46 - 0 - 90 - 0

**Pantone** 375 C



**9**

**RGB** 0 - 177 - 64

**CMYK** 81 - 0 - 92 - 0

**Pantone** 354 C

Každá autobusová linka v rámci MHD Žďár má svoji jasně nadefinovanou barvu pro rychlejší a pohodlnější orientaci v systému linek hromadné dopravy. Barevné značení je vždy doplněno o zkrácený logotyp MHD Žďár v tmavě šedé barvě.

**Primární písmo** Geometr415 Blk BT

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1234567890&@#\$%\*:.,!?**

Primární písmo je s drobnými úpravami použito pouze v logotypu a značení linek MHD Žďár. Pro popisy autobusových zastávek a další doprovodné texty slouží písmo sekundární.

**Sekundární písmo** Gotham Medium/Book/Light

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1234567890&@#\$%\*:.,!?**

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1234567890&@#\$%\*:.,!?**

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**1234567890&@#\$%\*:.,!?**

Sekundární písmo Gotham se používá pro veškerý psaný text a popisy v kombinaci s navrženým logotypem. Písmo obsahuje diakritiku a díky základním geometrickým tvarům je snadno čitelné. Není povoleno použít font s ve variantě Italic (kurzíva) pro zachování jednotného a čistého vzhledu. Pro zvýraznění či odlišení důležitosti informace složí změna tloušťky písma.

Pro emailovou korespondenci je možné použít základní písmo Arial s ohledem na zajištění kompatibility mezi různými zařízeními a operačními systémy.

## Proporce variant logotypu



Měřítkem rozvržení celého loga a logotypu je tloušťka diakritiky nad písmenem „Ž“ v logu = x. Minimální prostor, který musí být ponechán mezi logotypem a jakýmkoli dalším grafickým prvkem je 4x. Cílem je, aby si logotyp uchoval silnou pozici, ať se objeví kdekoli.

## Minimální povolená velikost logotypu



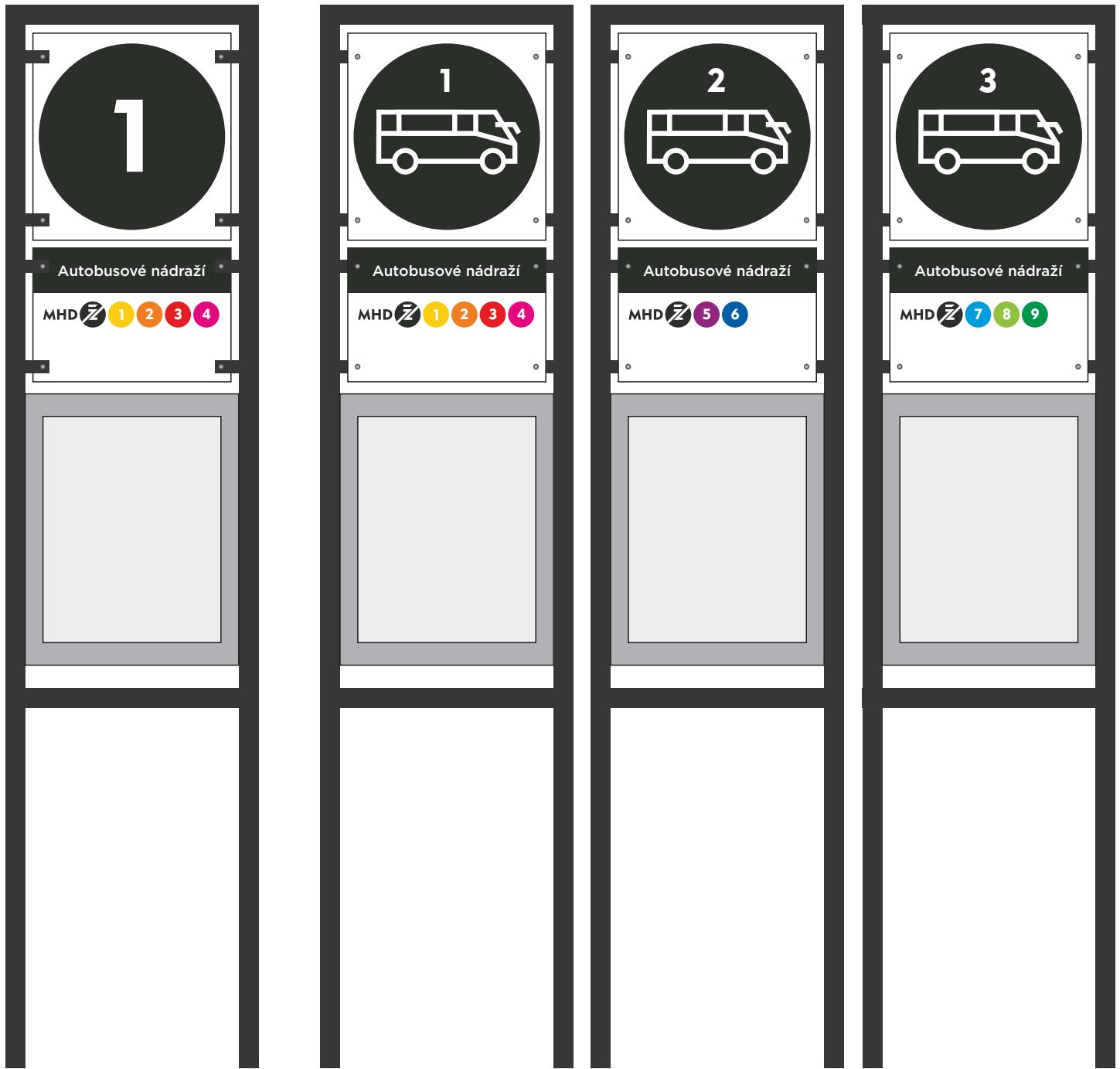
10 mm pro barevný logotyp nebo s claimem



5 mm pro monochrom a bez claimu

Logotyp s použitím minimální velikosti bude vždy bez stínování. Pokud jeho rozměr klesne pod hodnotu 10 mm, použije se logo monochromatické pro lepší čitelnost.

## 5\_Použití logotypu



Aplikace nového vizuálního stylu na značení autobusových zastávek na autobusovém nádraží.

## 5\_Použití při značení zastávek

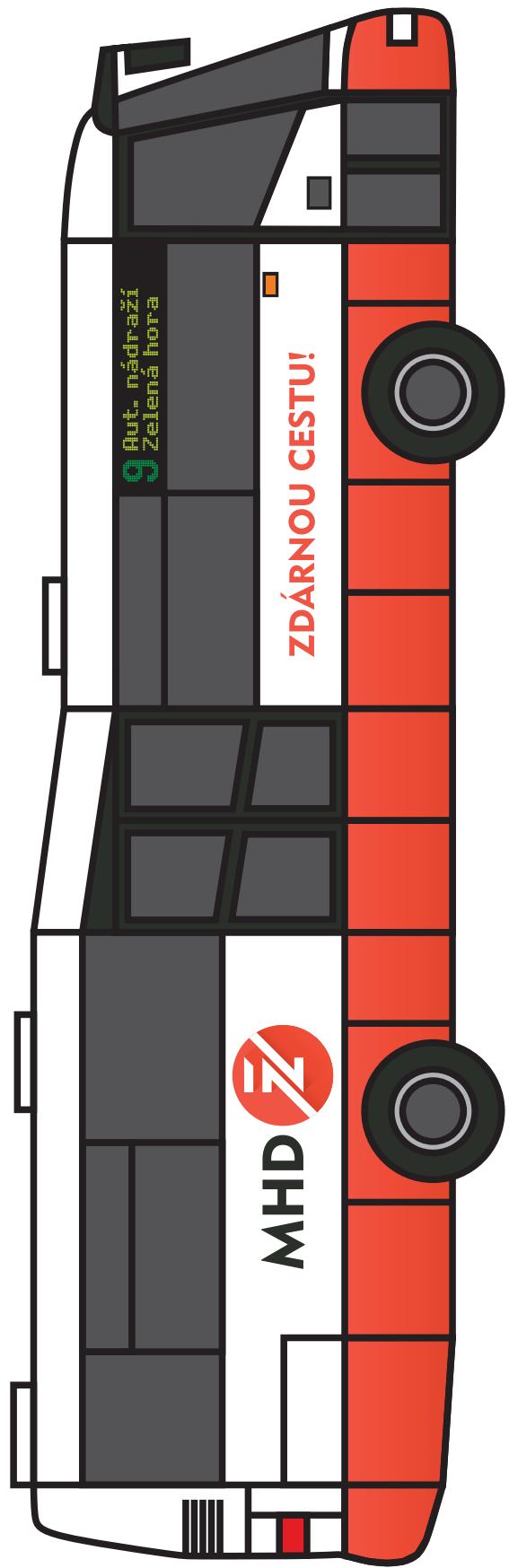


Strojírenská u mostu

MHD 1 2 3 4

Na znamení od 20:00 do 5:00 hod.

**5\_Použití** při značení zastávek



## 5\_Použití při značení autobusů