

Zápis

z 29. jednání Komise rozvoje města
konané dne 22. 10. 2025 ve Žďáře nad Sázavou

Garant komise: Ing. Martin Mrkos, ACCA, starosta města

Předseda komise: Mgr. Zdeněk Navrátil

Tajemník komise: Veronika Stejskalová, DiS.

Přítomni: Mgr. Zdeněk Navrátil, Ing. Miroslav Inwald, Ing. Zdenka Priatková,
Ing. Pavla Müllerová, Ing. Miloslav Sláma, Mgr. Jaromír Brychta

Omluveni: Ing. arch. Šárka Zástěrová

Nepřítomni:

Hosté: Ing. arch. Zbyněk Ryška, Ing. Radim Technik (Sportis)

Legenda: červeně jsou informace pro RM, fialově jsou úkoly v rámci komise

1. Program jednání

Hlasování o programu jednání 22. 10. 2025.

Pro: 6 Proti: 0 Zdrželi se hlasování: 0

Program jednání byl přijat na vědomí.

2. Účast hostů

Hlasování o účasti hostů na jednání komise 22. 10. 2025.

Pro: 6 Proti: 0 Zdrželi se hlasování: 0

Účast hostů byla přijata na vědomí.

Jednání probíhalo za osobní účasti.

3. Rozvojové plány areálu Pilák

Prezentace: Ing. Radim Technik

Ing. Radim Technik (ředitel Sportis) představil teze rozvoje rekreačního areálu Pilák. Ten byl založen již před 11 lety a doposud mu chybí tzv. "jízdní řád" pro další rozvoj jeho směřování. Tyto teze by pak mohly být součástí podkladu pro studii rozvoje Piláku 2.

Na úvod: rekreační areál Pilák - stěžejní je vodní plocha Pilské nádrže (vznik 1962). Okolí kolem nádrže je chápáno komplexně. Levá část - auto kemping Pilák, zadní část Táborky, v přední části celoroční ubytování, nová recepce, Tálský mlýn (plány rozvoje do budoucna). Pravá strana - rekreační areál Pilák (vznik 2014). V rámci 2 let se realizovalo - využití stávajícího (nový vizuál, nové plachty uvozující na areál, dotace na podporu elektromobility - elektrokola, nabíjecí stanice na kola, servisní stojan na

kola, dále doplnění půjčovny, výměna venkovních cvičících strojů, plovoucí molo, kulturní akce "Léto na Piláku", koncerty, prezentace sportovců, letní kino, 2 mobilní mlžidla - náhrada za zákaz koupání.

Teze do budoucna - oblast parkoviště, plocha areálu, oblast pláže, křížení několika cyklostezek - odpočívka na kola, akutní řešení rozpadu totemu, rozvojová rezervní zóna pro koupání, řešení dopravní situace.

Parkoviště - navýšení počtu parkovacích míst, zvětšení prostoru parkování ve stínu a instalace nabíjených stanic pro elektromobily. Je to veřejná část - možnost žádat veřejné finance (zásady zastupitelstva na podporu veřejného cestovního ruchu). Možnost instalace fotovoltaických panelů - střecha kiosku, zastřešení parkoviště či část zeleně.

Plocha areálu - nové herní prvky (trampolíny vsazené do zeleně), houpačka do 360 stupňů, zakomponovat stín nad stávající herní prvky

Oblast pláže - zatraktivnění pláže (písečná pláž s herními prvky, koncepce využití mola), akutní řešení rozpadu totemu (označující vstupní místo) - do budoucna místo pro fotopoint

Odpočívka na kola - setkávání několika cyklotras i pěších stezek (Santiniho cyklotrasa 5061, cyklotrasa EuroVelo4, nová Mlynářská stezka - cyklotrasa Šlakhamr - Vodní mlýn ve Slupi a pěší Českomoravská stezka. Cílem je zajistit odpočívku – zastavení s kolem/pěšky mimo cyklostezku – informační tabule, stín, koš ...

Řešení dopravní situace - v místě dochází ke křížení a v sezóně k velkému pohybu pěších, kol a aut, řešit bezpečnost a komfort

Rozvojová zóna pro rezervní koupání - povedou se jednání, co se může pro to udělat, v čem byla příčina zhoršení stavu vody ke koupání, možné dlouhodobé monitorování. Alternativa náhradního koupání - biotopová tůňka (přírodní koupání). Areál má svůj vrt, možnost používání vlastní vody. Zázemí již tam je.

Doplňkové věci - pevné pódium

Prezentace dle přílohy č. 1

Dotazy a připomínky

- dotaz na ekonomickou situaci autokempu - přináší zisk
- vedení cyklostezky středem areálu - spíše přínos pro areál
- dotaz, jak udržovat povrch cyklostezky, který narušují/prorůstají kořeny stromů v její blízkosti - námět pro další řešení (již staré stromy, kořeny nemají vzduch)
- městský architekt - nutné přesné zadání pro studii Pilák 2, stanovit jaké budou investiční náklady a jak vybírat architekta

4. Venkovní koupaliště

Prezentace: Ing. arch. Zbyněk Ryška

Vyjádření městského architekta k venkovnímu koupání ve Žďáře. Na základě veškerých možných podkladů, které jsou k dispozici a zpracovávaly se, tak nejlépe zpracované jsou materiály od krajinářky paní Radilové, která zmapovala všechny vodní plochy a vytipovala možné pozemky pro biotopy.

Problém je možné rozdělit do 2 částí. Vodní přírodní plochy vhodné pro koupání, ale

koupat se zde nesmí a vodní plochy nevhodné ke koupání, kde se koupat může. Všechny vodní plochy, které jsou čisté, tak je zde zákaz koupání a přístupu (Staviště, Horní rybník) a rybníky, které jsou intenzivně využívány pro chov ryb jsou absolutně nevhodné pro koupání. Vytipované plochy pro biotop - ani jedna není vhodná (město není vlastníkem pozemku, využití rozvojových ploch pro bydlení není vhodné zaměřovat za biotop). Možné vhodné záměry/varianty za městského architekta, jak přistoupit a vybudovat něco pro koupání žďáráků - věnovat se intenzivně Piláku a kvalitě vody nebo rozšířit bazén u Relaxačního centra na rozumné koupaliště. Pilák mít jako přírodní koupaliště a rozvíjet venkovní část stávajícího Relaxačního centra.

Dotazy a připomínky

- souhlasí se s tím, že jsou krásné lokality - např. Starý dvůr, ale koupaliště potřebuje nejen samotný bazén, ale i dopravní technologii a navazující turistické aktivity, atd. Raději se soustředit na rozšíření již stávající venkovní části Relaxačního centra.
- dotaz na technologii stávajícího centra - je zde prostor pro doplnění technologie, která by se musela doplnit

5. Projekty města - SRI

Prezentace: Ing. Jan Prokop

Prezentace dle přílohy č. 2

Další jednání komise rozvoje města proběhne ve středu 19. 11. 2025 v 15:00 hod. v zasedací místnosti rady města a online (dle potřeby), 2. patro budovy MěÚ - Žižkova 227/1 ve Žďáře nad Sázavou.

Návrhy na téma příštího jednání: finální studie park Hradý

Návrhy témat příštích jednání: ulice Žižkova, budova bývalého MěÚ, BD Dr. Drože a Novoměstská, občerstvení fotbalový stadion, Wolkerova a Vančurova, Ring park, úsekové měření ve Žďáře nad Sázavou, atd...